

Mediennutzung von Grundschulkindern

Medienbegleitung:

- Jedes Kind ist anders und verarbeitet Dinge anders
- Medienerziehung ist ein Teil der Erziehung und Medienkompetenz muss gelernt werden
- Wunsch nach Medien wertfrei akzeptieren, Regeln aufstellen und gemeinsam Lösungen finden
- Medienhelden*innen der Kinder wertschätzen / nicht abwerten
- Ansprechpartner*in & Vertrauensperson sein
- Vertrauen vs. Kontrolle. Regeln: Was passt du mir, meinem Kind, den Familien-Werten?

Mediennutzung: Risiken

- Inhalte: ungeeignet, gefährdend
- Kommerz: Werbung, Datenschutz, Kostenfallen
- Kontakte: gebärdende, ungewollte
- Kommunikation: Hate-Speech, Bewertungen, **Cybermobbing**, Persönlichkeitsrechte

Cybermobbing

- Kein digitales Problem, wird nun über digitale Geräte (weiter) geführt -> fehlender Rückzugsort
- **Tipps für Betroffene:** Hilfe holen (Freund*in / Erwachsene informieren), Angriffe dokumentieren, Screenshots machen (Beweispflicht), Bilder, Beleidigungen etc. bei Anbieter melden (Meta etc.)
- **Tipps für Erwachsene:** Ansprechpartner*in sein, Sicherheit & Vertrauen vermitteln, Schweigepflicht, wenn keine Kindeswohlgefährdung vorliegt, Vorgehen gemeinsam mit dem Opfer besprechen, Rechtliche Aufklärung/informieren, Gleichaltrige des Opfers zur Unterstützung hinzuziehen, Hilfe von Externen holen (weitere Eltern, Lehrende o.Ä.), Täter*in nicht ausschließen, sondern Gespräch suchen
- **Prävention:** Kommunikationsregeln im Internet besprechen, über rechtliche Situationen aufklären (Recht am eigenen Bild etc.), Gruppenchat-Regeln gemeinsam festlegen, Über Grenzen und „Witze machen“ sprechen, beim Einordnen helfen, Analoges Gruppengefühl stärken, Civil Courage stärken

Apps & Games

- Altersangemessen: Inhalte beachten und ggf. besprechen
- Achtung bei InApp-Käufen / enthält im Besten fall keine
- Keine Werbung, kein Chat, offline nutzbar
- Info: Spielsucht ist eine anerkannte Krankheit

Link-Tipps

- www.schau-hin.info
- www.klicksafe.de
- www.klick-tipps.net
- www.gutes-aufwachsen-mit-medien.de
- www.spieleratgeber-nrw.de
- www.scout-magazin.de

App-Tipps



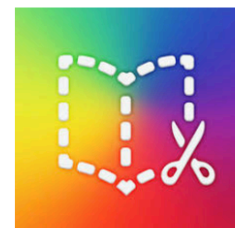
iMovie



Stop
Motion



Draw your
Game



Book Creator



Filmstudio



Auto Sketch
Book



Graffiti erstellen
(9,99€)



Game-Tipps



Ab 6 J. „Stille Post“ (Browser)



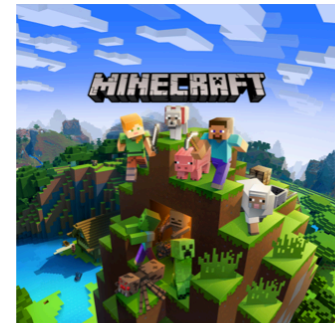
Ab 6 J. (Tablet, Smartphone, Switch)



Ab 8 J. „Auto-Fussball“ (Konsole)



Ab 10 J. (Tablet, Smartphone)



Ab 8 J. Kreativ

Statt Google

Blinde Kuh



frag **FINN**de



Die Suchmaschine, die Ihre Privatsphäre respektiert.



Jugendschutzprogramme



/